

App Empfehlungen für die Kindergartenstufe der Schule Ebikon

Mathematik

Entwicklungsorientierte Zugänge nach Lehrplan 21

Zusammenhänge & Gesetzmässigkeiten/ zeitliche & räumliche Orientierung/Lernen und Reflexion



Fingerzahlen (mathematische Vorläufer)



Bee- Bot (erstes Programmieren)



Time Timer (Zeitmanagement für KG – Kinder)



Capt'n Sharky: Erste Zahlen (Mathespiele – Deutsches Spiel mit Euro)



Münzen (spielerisches Kennenlernen der Schweizer Münzen)



Dschungel-Zeit (lerne die Uhrzeit kennen)



Logo 1 (Farben und Formen)



Unblock Car (Autos umparken – räumliches Vorstellungsvermögen)



Tangram (geometrische Formen ausfüllen)

Deutsch

Entwicklungsorientierte Zugänge nach Lehrplan 21

Sprache und Kommunikation/Lernen & Reflexion



Multidingsda (für fremdsprachige Familien)



Quizmaker (erstellen von eigenen Quiz)

Musik

Entwicklungsorientierte Zugänge nach Lehrplan 21

Zusammenhänge & Gesetzmässigkeiten/ Fantasie & Kreativität/Wahrnehmung



Loopimal (spielerisch selbst Musik erstellen mit Rhythmen und Melodien)

NMG Natur, Mensch & Gesellschaft

Entwicklungsorientierte Zugänge nach Lehrplan 21

Zusammenhänge & Gesetzmässigkeiten/ Lernen & Reflexion/ Sprache & Kommunikation/Körper, Gesundheit, Motorik



Der menschliche Körper (Mein Körper – einfach und kindgerecht erklärt)



Stop Motion (einfache Fotos - Filme selbst machen & bearbeiten)

Kombinierte Apps

Entwicklungsorientierte Zugänge nach Lehrplan 21

Wahrnehmung/Zusammenhänge & Gesetzmässigkeiten/ zeitliche & räumliche Orientierung/Sprache & Kommunikation/Fantasie & Kreativität



Anton (Lernapp mit diversen Spielen zur Vorbereitung für die Schule. Für Kindergarten bis Oberstufe)



Vorschulaufgaben zum logischen Denken, Mathematik, Wortschatz, Sachkunde



Logik Spielplatz (5 Spiele zum logischen Denken, in 9 Sprachen)

App für Erwachsene



Parentu Informations-App zur Erziehung und Entwicklung der Kinder (verschiedene Sprachen)